



JUNIOREIDEN JA NUORISON SALIKISOJEN LAJIT JA SÄÄNNÖT

A) Pyykkipoikaottelu: 8-10-vuotiaat

Pukuun kiinnitetään neljä pyykkipoikaa, joita vastustajalta nappaamalla saa pisteitä. Ottelussa ei ole tarkoitus painia, vaan nopealla lyönninomaisella liikkeellä napataan pyykkipoika vastustajalta. Pyyhkäisy on sallittu, mutta potkut eivät. Pisteiden saa, kun tilanteen jälkeen pyykkipoika on edelleen kädessä. Pudonneesta pyykkipoikasta ei tule pisteitä. Irrrotetut ja irronneet pyykkipojat laitetaan aina tilanteen jälkeen takaisin paikalleen tuomarin toimesta. Omista pyykkipojista ei saa pitää kiinni, ottelualueelta ei saa poistua, eikä kasvoin kohdistuvaa hyökkäystä sallita. Toistuvista rikkeistä annetaan vastapuolelle pisteitä. Erä kestää minuutin tai siihen asti kun toisella on kasassa 5 pistettä.

B) Pystyottelu: 11-14-vuotiaat

Pystyottelussa käytetään potkuja, lyöntejä ja kaatoja. Ottelijat käyttävät käsi- ja jalkasuojia sekä mahdollisesti kypärää. Pisteytys on seuraava: a) yksi piste yksittäisestä tekniikasta vartaloon, b) kaksi pistettä, jos vartaloon kohdistuva tekniikka tehdään väistön tai torjunnan jälkeen, c) kolme pistettä päähän kohdistuvasta kontrolloidusta potkusta ja onnistuneen kaadon jälkeen onnistuneesta pistetekniikasta. Ottelu voi jatkua muutaman sekunnin maassa, josta pystyssä oleva voi saada pisteitä. Maasta ei voi saada pisteitä, siellä voi vain suojata itseään niin kauan kunnes tuomari katkaisee tilanteen. Liian kovasta kontaktista vastapuoli saa pisteitä tai hyökkääjä hylätään suoraan. Ottelun voittaa se, jolla on enemmän pisteitä erän jälkeen tai joka on saanut ensin 6 pistettä.

C) Positiopaini: 8-10-vuotiaat ja 11-14-vuotiaat

Positiopainissa on tarkoitus saada vastustaja sidottua niin, ettei hän pääse pois sidonnasta. Toisen luovuttaessa ottelu päättyy siihen. Pisteitä saa kerättyä sillä, että parantelee asemiaan. Parantuneesta positiosta saa aina yhden pisteen kerrallaan. Päällä olija saa pisteen, jos ohittaa alla olijan jalat. Alla olija saa puolestaan pisteen, jos erillisessä tilanteessa (3 sekunnin jälkeen) onnistuu sitomaan vastustajan jaloillaan guardiin tai half guardiin. Alta kilpikonna-asentoon kääntyminen tuo pisteen, samoin päällä olijalle, jos hän saa vastustajan käännettyä tai jotenkin kilpikonna-asennon murrettua. Onnistuneesta kaadosta ja sen jälkeisestä hallinnasta (3 sekuntia) saa kaksi pistettä. Pelkästä kaadosta ilman hallintaa saa vain yhden pisteen, jos sen avulla pääsee pois alta. Lukkojen tekeminen tai kuristaminen ei ole sallittua, kyse on vain asennoista eli positiosta ja painin perusasioiden hallitsemisesta. Voittaja on se, jolla on enemmän pisteitä erän jälkeen, joka saa ensimmäisenä 8 pistettä tai joka on onnistunut saamaan vastustajan luovuttamaan.

Lisätiedot: karatejutsu@budokeskus.com tai Toni Leivo, puh. 040 507 1781.

